



1ª Copa Nacional de **Tênis de Mesa do Estado de Pernambuco 2018**

“Comemorativa dos 75 Anos da Universidade Católica de Pernambuco-Unicap-PE”

A Federação Pernambucana de Tênis de Mesa, tem a honra de convidar a todos os Atletas, Técnicos, Dirigentes e Clubes filiados, a participarem desse grande evento.

REGULAMENTO GERAL:

Finalidade do Evento:

Art. 1º - Tem por finalidade melhorar o nível técnico entre os mesatenistas através do intercâmbio entre os atletas participantes.

Realização:

Art. 2º - Federação Pernambucana de Tênis de Mesa – FPETM com apoio da: Confederação Brasileira de Tênis de Mesa, Secretaria de Turismo, Esporte e Lazer de Pernambuco e dos nossos Clubes Filiados.

Coordenação:

Art. 3º - O evento será organizado e coordenado pela Federação Pernambucana de Tênis de Mesa.

Evento:

Art. 4º - A Copa Nacional de Tênis de Mesa de Pernambuco é uma competição Nacional para os atletas e paratletas dos Clubes filiados a CBTM. Sua realização foi autorizada pela Confederação Brasileira de Tênis de Mesa e os resultados valerão pontos para:

- Rating Nacional – Peso 6 - Além dos pontos dos confrontos de jogo a jogo, temos:

Evento	1º	2º	3º	5º	9º
Copa Brasil	54	48	39	30	24

- Ranking Nacional Olímpico – Peso 6;
1º Lugar – 780 pontos;
2º Lugar - 480 pontos;
3º Lugar – 300 pontos;
5º Lugar – 180 pontos.
- Ranking Nacional Paralímpico – Peso 6
1º Lugar – 780 pontos;
2º Lugar - 480 pontos;
3º Lugar – 300 pontos;
5º Lugar – 180 pontos.

Requisito:

Art. 5º - Somente poderão participar do evento atletas, paratletas e técnicos cadastrados na CBTM e com a TRA paga.

Data:

Art. 6º - Será realizado entre os dias 25 e 27 de maio de 2018.

Local da competição:

Na Quadra do Colégio Liceu Nóbrega de Artes e Ofícios (Antigo Colégio Nóbrega da Unicap - PE). Entrada pela Rua do Príncipe (em frente da Entrada do Bloco A da Unicap).

Art. 7º - Informações:

1. Pelo site da Confederação: www.cbtm.org.br;
2. Pelo email: para_andresilva@hotmail.com; e
3. Pelos telefones:(81) 98789 8228 Vivo/Zap.

Programação:

Art. 8º - A competição acontecerá da seguinte forma:

DIA	INÍCIO	TÉRMINO	CATEGORIAS
25/05/18 Sexta-feira	08h00min	15h00min	Rating
	13h00min	21h00min	Classes Paralímpicas/Ranking: Pré-Mirim - Mirim - Juvenil
26/05/18 Sábado	08h00min	15h00min	Ranking: Veteranos–Super Pré-Mirim–Infantil– Juventude – Sênior/Lady
	13h00min	21h00min	Ranking: Absoluto A ao E
27/05/18 Domingo	08h00min	12h00min	Ranking: Sênior/Lady – Absoluto A ao E

Observações:

- 1- As categorias dos Veteranos começarão e terminarão no Sábado;
- 2- As tabelas e os horários estarão disponíveis no site da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa e da Federação Pernambucana de Tênis de Mesa.

Prazo de Inscrição:

Art. 9º - As inscrições deverão ser feitas pelo site da CBTM, através do link do Evento. O prazo para realizar inscrição será até o **dia 14 de maio de 2018**. A inscrição só será válida se o depósito for feito até o dia 14 de maio de 2018. Caso a organização do evento prorrogue as inscrições será informado via Nota Oficial da CBTM.

Como realizar sua inscrição:

1º Fazer a inscrição o site da cbtm, no link do evento (utilizando a senha do clube);

2º Fazer o depósito na conta da Federação Pernambucana de Tênis de Mesa
FEDERAÇÃO PERNAMBUCANA DE TÊNIS DE MESA-FEDPE
BANCO SANTANDER
AGENCIA 3886 CNT 13000195-0
CNPJ Nº 09.055.930/0001-17

Obs.: Caso tenha dificuldade em realizar o depósito na conta do Santander, favor solicitar via Email/Zap (abaixo) uma conta da CEF ou do Banco do Brasil.

3º Enviar o Comprovante para o seguinte email: para_andresilva@hotmail.com ou Zap (081-98789-8228).

Prazos:

Art. 10 - O prazo para reclamações será:

- I. Relação Final dos Inscritos: Reclamações até 2 dias após a publicação;
- II. Grupos: até 1 dia após a publicação;
- III. Programação dos Jogos: até 1 dia após a publicação.

Categorias:

Art. 11 - As categorias em disputa serão:

- Rating da CBTM (Masculino – Do Rating A ao O, Feminino – Rating A ao J. (Dependendo do número de inscritos poderá ser realizado em eliminatória simples ou grupos)
- Ranking: Pré-mirim, Super Pré-Mirim, Mirim, Infantil, Juvenil, Juventude, Absoluto A ao E (Masculino), Absoluto A ao D (Feminino), Sênior/Lady, Vet 40, Vet 50, Vet 60 e Vet 70.

Observações:

- Para que uma categoria ocorra, é necessário que possua no mínimo de 03 inscritos.
- Caso o número de atletas inscritos numa categoria, seja inferior a 03 inscritos, o(s) atleta jogará(ão) uma categoria acima (do Super Pré-mirim ao Juventude) ou abaixo (do Sênior ao Veterano 70).
- As categorias: Classe 5, Classe 10, Rating "A", Absoluto "A" caso tenham menos de 3 inscritos deverão ocorrer, com isso os atletas das categorias abaixo delas subirão, independentemente de estarem completas ou não.

- Na competição de Ranking serão alocados levando em consideração os pontos que possuem no Ranking Nacional da CBTM e depois o Rating da CBTM, procurando-se evitar, se possível, atletas do mesmo clube/estado no grupo;

- Os atletas poderão competir:
 - Em até 3 categorias (sendo 1 categoria do Rating e 2 do Ranking), obedecendo o seguinte:
 - *Atletas do Pré-mirim ao Juvenil – 1 Categoria do Rating, sua Categoria do Ranking e/ou uma imediatamente acima (ou seu Absoluto);
 - **Atletas do Juventude ao Vet 60 – 1 Categoria do Rating, uma Categoria do Ranking e sua categoria do Absoluto.
 - ***Atletas Vet 70 – 1 Categoria do Rating, a Categoria Vet 70 e sua categoria do Absoluto (ou a categoria Vet 60).
 - ****Atletas do Absoluto B ao E - 1 Categoria do Rating, a sua Categoria do Absoluto e uma categoria acima do seu Absoluto.

- Critério de desempate:
 - Os atletas empatados com o mesmo número de vitórias:
 - 1º Caso: dois atletas empatados na fase de grupo (ou grupo único) com mesmo número de vitórias – Confronto direto entre eles;
 - 2º Caso: 3 ou mais atletas empatados com mesmo número de vitórias na fase de grupo (ou grupo único) será utilizado, a seguinte fórmula:

Set's pró

(Set's pró + Set's contra)
 - Permanecendo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos pontos:

Pontos pró

(Pontos pró + Pontos contra)
 - Após ter usado os critérios de número de vitórias partidas, sets e pontos da fórmula acima e mesmo assim permanecer o empate, o critério será a pontuação no Rating da CBTM e após esse critério permanecendo o empate será utilizado o da idade, no qual o atleta mais velho será o classificado.

Art. 12 - Os jogos serão disputados em melhor de 5 (cinco) sets de 11 pontos sagrando-se vencedor do confronto o atleta que obtiver 3(três) vitórias.

Art. 13 - Na competição individual o atleta será eliminado após levar o segundo W.O. Havendo tolerância, na primeira rodada, de 15(quinze) minutos em ambas as competições

(Rating/Ranking). Com exceção na fase eliminatória no qual o atleta será eliminado no primeiro W.O.

Art. 14 - Troféu Eficiência da Competição será sagrado Campeão da competição o clube que fizer mais pontos. Em caso de empate o clube que obteve mais medalhas de ouro será o vencedor, permanecendo o empate o vencedor será o clube que obteve mais medalhas de Prata, permanecendo o empate o clube com o maior número de atletas inscritos, permanecendo o empate será sorteado.

Segue tabela de pontos, para o cálculo do troféu eficiência da competição (X o peso do evento):

Competição Individual
1º Lugar: 130 pontos
2º Lugar: 80 pontos
3º Lugar: 50 pontos

Equipamentos:

Art. 15 – Será utilizado:

- A) Até 12 (doze) Mesas Hobby 30 mm.
- B) Bola branca três estrelas – DHS D40+.

Premiação:

Art. 16 - As premiações serão concedidas obedecendo aos seguintes critérios:

COMPETIÇÃO	ATLETAS
RATING	MEDALHAS (DO 1º AO 3º LUGAR)
RANKING OLÍMPICO/PARALÍMPICO	MEDALHAS (DO 1º AO 3º LUGAR)

Observação: Teremos troféu eficiência Olímpicas e Paralímpicas.

Taxa de Inscrição:

Art. 17 - Serão cobradas as seguintes taxas:

- a. 01(uma) inscrição no Ranking ou Rating – R\$ 120,00.
- b. 02(duas) inscrições (1 no Ranking e 1 Rating) ou (2 no Ranking) – R\$ 180,00.
- 03(três) inscrições (1 no Rating e 2 no Ranking) - R\$ 250,00

Obs.:

1 - Após a publicação dos grupos o atleta não terá mais o direito de ser restituído do valor pago pela inscrição, caso venha a desistir de participar.

2 - O atleta poderá jogar o seu Rating ou acima, devendo informar via email. caso queira jogar o Rating acima do seu.

Art. 18 - Não será permitido o uso do uniforme branco – Camisa, bermuda, short ou saia.

Art. 19 - Caso o atleta esteja com o uniforme irregular, será utilizado um colete de punição.

Art. 20 - A competição será regida pelas regras e normas estabelecidas pela ITTF.

Art. 21 - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da competição.

Art. 22 - Será formada uma comissão disciplinar, caso haja necessidade de algum problema de disciplina.